ADVERTISEMENT

Nivel 3000, “La Habitación del Tiempo"

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA: 

Clase 1a - Ambiental



- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Peligros no Relacionados con Entidades**

El Nivel 3000 es el 3001° nivel de los Backrooms y el inicio de Cluster IV

Sumario [ocultar]

Descripción



El Nivel 3000 consiste en una pequeña habitación con un ordenador de pie en el medio. Obtener imágenes de este nivel parece imposible debido a que los vagabundos pierden todos los objetos cuando viajan a este nivel. Ningún vagabundo puede coexistir en la misma habitación. Cuando está dentro de este nivel, el tiempo se queda quieto, por lo que al pasar una semana en este nivel y regresar, uno encontrará que el tiempo no ha pasado desde que entraron por primera vez. Todas las emociones y sentimientos negativos desaparecen al entrar, y el hambre no es un problema.

La habitación no se puede medir por medios normales, debido a que el artículo pierde efecto, pero las mediciones aproximadas han demostrado que la habitación es de alrededor de 6x9 m^2.

Objetos Dentro de la Habitación

Hay 3 objetos dentro de esta habitación y parecen ser: una mesa, una silla y un ordenador. Por lo general, son los mismos objetos de sensación vacíos y de color oscuro, pero se han reportado 4 casos en los que la silla y la mesa son diferentes. Actualmente no hay informes de que el ordenador cambie de ninguna manera, forma o forma.

La silla es diferente para cada vagabundo, pero los informes actuales muestran que es:

- Una Silla de Oficina de Color Oscuro
- Un Taburete Infantil Rosa
- Un Sofá Rojo
- Un Banco de Brown Park

El Ordenador

El ordenador en el centro de la habitación parece ser un ordenador antiguo con Windows XP. Sin embargo, no se pueden inspeccionar más los componentes interiores debido a los tornillos que lo mantienen en su lugar y que parecen tener una forma de estrella, lo que hace imposible que los vagabundos que acaban de perder sus pertenencias lo abran. El ordenador parece estar hecho de un metal negro indestructible desconocido. Al encender el ordenador, el saludo habitual al abrirlo y después de unos 25 segundos, se le pedirá una opción **Log-In**. El código para iniciar sesión en el ordenador es muy difícil de descifrar, pero intenta entender su proceso:

Primer paso: Introduce tu propio número de cumpleaños (**21**.05.02 Toma solo los dos primeros números).

Segundo paso: Introéctate una fecha de amor importante (Primer amor experimentado en '*18*.07.11)

3er paso: Introporción de una fecha trágica importante para usted, como muertes de familiares, eventos trágicos, etc. (**05**.12.08)

Tenga en cuenta que no importa qué evento fue más encantador/trágico, solo tiene que ser lo suficientemente encantador/trágico.

Ahora tendrás un número de 6 dígitos que es único para ti. Introduce ese número de 6 dígitos en el PC e iniciarás sesión en tu cuenta.

Aquí es cuando se encontrará con los verdaderos efectos anómalos de este nivel. Después de iniciar sesión, solo verás un solo elemento en el escritorio; una carpeta con tu nombre. Esta carpeta contendrá toda la historia de tu vida, pasada, presente, futura, dividida en 3 archivos separados.

El Pasado

Abrir el archivo Pasado revelará un gran libro en la sala que contendrá todos y cada uno de los eventos de tu vida, hasta este momento. Al recoger el libro, se reemplazará el ordenador por una silla y una chimenea. El título del libro es coherente para todos y dirá: "Una historia triste". Personalmente, le sugiero que lea todo el libro. Contendrá detalles que olvidaste o simplemente te perdiste y vale la pena el sentimentalismo. La última grabación también es consistente para todos, dirá: "Y aquí es cuando elegí viajar al nivel 3000". Cuando hayas terminado de leer, debes apagar el fuego dentro del lugar. El ordenador volverá.

El Presente

Abrir el archivo Presente revelará una pequeña historia en la pantalla del ordenador sobre tus problemas dentro de este nivel. La historia generalmente se escribirá cómicamente y después de que hayas terminado de leerla, la cámara se abrirá y te tomará una foto y pondrá las palabras "Este soy yo ahora". La imagen permanecerá en la pantalla durante unos 10 minutos y luego se cerrará.

El Futuro

Abrir el archivo Future revelará alrededor de 10-10 000 ventanas emergentes de advertencia dependiendo de lo malo que sea tu futuro. Si haces clic en las advertencias, el ordenador y la habitación desaparecerán por completo y revelarán un enorme vacío con una sola silla de oficina en el medio. Sentado en esa silla te mostrará una grabación de vídeo de tu futuro. No importa lo brillante o oscuro que pueda ser ese futuro, uno DEBE seguir viendo el vídeo hasta el final. Si no lo hace, el vídeo cambiará el destino en sí y te matará al instante. Al final del vídeo, uno llorará sin importar lo que haya visto en el vídeo. Lo que sea que un vagabundo haya visto en el vídeo no se puede cambiar pase lo que pase y sucederá pase lo que pase. La habitación volverá a su estado anterior y el ordenador se apagará por completo y no se volverá a abrir.

Nuevas Oportunidades

Leer los 3 archivos recompensará al usuario con varios potenciadores fuertes. (Tenga en cuenta que ningún archivo le informará sobre estas recompensas)

- Mejora de los 5 Sentidos Básicos
- Inmunidad Total al Ciclo Miserable
- Estabilidad Emocional
- Un Aura Dorada Visible Para Todos los Seres Superiores

Colonias y Puestos de Avanzada

Es imposible crear Colonias y Puestos Avanzados debido al efecto vagabundo solitario.

Descubrimiento

Este es un registro de entrevistas con uno de los vagabundos que descubrió el nivel y leyó los 3 archivos.

Personajes: **Entrevistador y Vagabundo**

Entrevistador: Hola. Uno de nuestros miembros me informó de que había descubierto un nuevo nivel después de que te encontrara en el nivel 2.

Vagabundo: Sí, eso es correcto.

Entrevistador: Me gustaría hacerle algunas preguntas sobre la forma en que entró en este supuesto nuevo nivel.

Vagabundo: No hay una entrada real para ser honesto contigo.

Entrevistador: Explícamelo.

Vagabundo: No era tu puerta habitual o sin clip. Hace unas 2 semanas tuve este repentino impulso de viajar al nivel 2. Fue repentino y no fue por ninguna razón. Me llamó desde los pozos más profundos del vacío, me llamó mi nombre. Era un impulso irresistible. De camino hacia allí, yo, yo... No recuerdo qué... no más...

Entrevistador: Por favor, trate de calmarse y recordar.

Vagabundo: Sí, lo sé, lo sé. Muy bien, de vuelta a donde estaba. Recuerdo haber venido al nivel 2, escuchando las olas del océano. Después de seguirlos durante un tiempo, caí al suelo y me desperté en ese nuevo nivel.

Entrevistador: Muy bien, eso ha sido bastante útil. Veremos si otros vagabundos logran llegar a este nivel. Realizaremos varias entrevistas más para describir este nivel. ¿Te gustaría numerar este nivel?

Vagabundo: Siempre me ha gustado el número 3000. Me gustaría que estuviera numerado "Nivel 3000"

Entrevistador: Muy bien. Con eso concluimos esta entrevista.

Entradas y Salidas

Entradas

- Obsesionarse con el destino conducirá al deseo de viajar a este nivel. El camino hacia este nivel será diferente para todos los vagabundos, pero consistirá principalmente en viajar a algún lugar o matar a una entidad.

Salidas

- Simplemente indicando que desea salir, aparecerá una puerta y aparecerá en el mismo lugar desde el que entró, sin embargo, no se puede acceder a esto cuando ninguno de los archivos está abierto.

Categorías 

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.



EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Futhead
Cortex RPG
Fanatical
Muthead

SÍGUENOS




VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Términos de uso
Acerca de
Política de privacidad
Empleo
Mapa del sitio global
Prensa
Mapa del sitio local
Contactar

COMUNIDAD

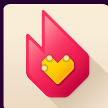
Comunidad Central
Ayuda
Soporte
No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios
Fandomatic

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.






Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL